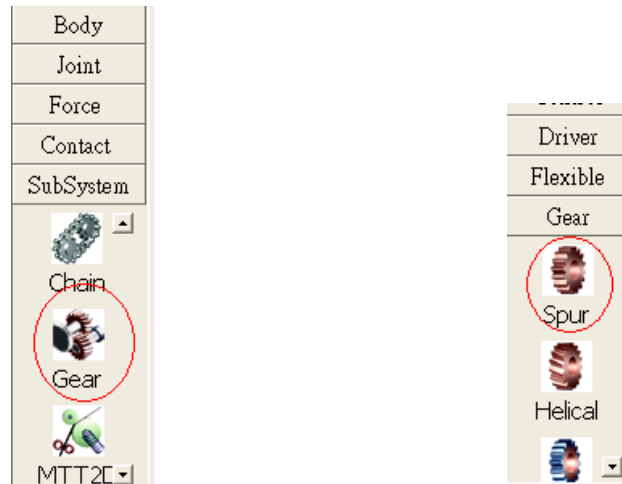


正齒輪-速比為 2:1

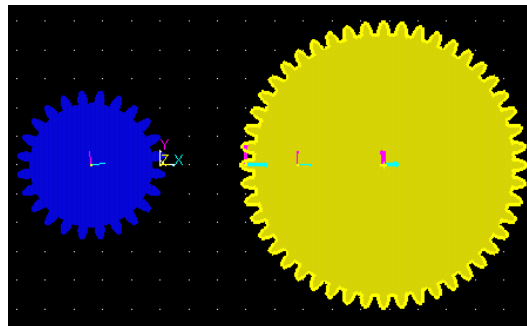
操作過程：

點選 Subsystem→Gear

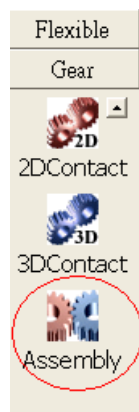
點選 Spur（正齒輪）



在圖面上任一位置繪製兩齒輪



點選 Assembly



點選所繪製的兩齒輪，會出現以下頁面

The 'Assembly' dialog box is shown with the following fields and values:

Definition of The Base Gear	
Entity Name	SpurGear1

Definition of The Action Gear	
Entity Name	SpurGear2

Theoretical Center Distance	72	
Center Distance	102.000000	Pv
Direction	1., 0, 0	Pt

Buttons: Auto Engagement, Close

紅色框線代表兩齒輪間的最佳距離

藍線帶表目前的兩齒輪間的距離（使用者可以自行輸入）

綠線代表第二顆齒輪的位置（使用者可以自行輸入）



點選兩齒輪之後再點選 Joint→Revolute



鎖定兩齒輪的相關條件，並給予所需要的轉速（完成如下圖）

